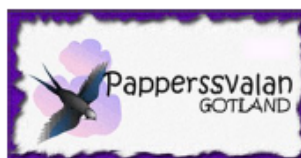


Tack för att du laddat ner/köpt  
det här materialet!  
Hoppas det kommer att vara till glädje  
för dig och dina elever!

Må bäst!

*Mia*



**Hoppas även att du respekterar användarvillkoren:**

\*Kostnadsfria material får du fritt använda/dela med dig av.

\*Köpt material får du använda privat och i klasser där du arbetar.

\*Du får inte ändra i materialet, kopiera vidare hela/delar av det eller använda bilderna för andra ändamål utan min tillåtelse.

Du får inte ta bort min signatur/logga där det finns och ange alltid Papperssvalan som upphovsman.

Tagga mig gärna om du lägger ut bilder på Instagram när materialet används (@papperssvalan), det skulle vara så kul att se vad och hur ni gör något kring det!

Mitt övriga material hittar du på:


<https://www.skolmagi.nu/store/papperssvalan/>

Jag skriver även material i svenska för Skolplus och det hittar du på deras sida, skolplus.se (privat eller skollicens).

Kontakta mig gärna om du har några frågor/önskemål, eller upptäcker någon tryckfelsniss som jag inte lyckats jaga bort i materialet ! :)

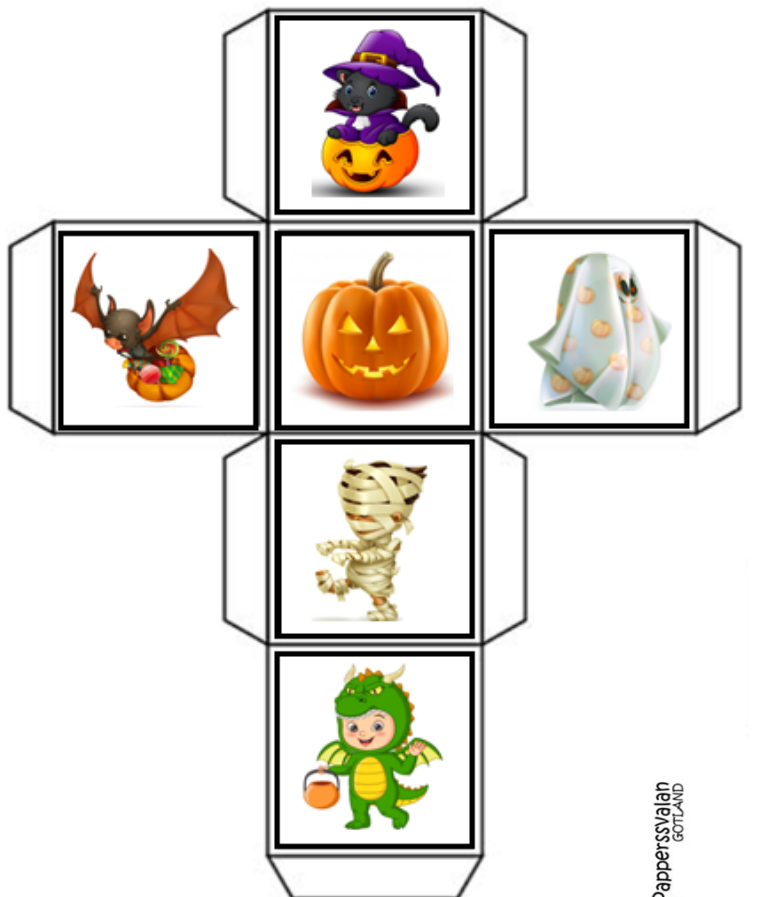
papperssvalan@telia.com

instagram: @papperssvalan

<b>SPELARE :</b>						<b>Antal x poäng:</b>
						 = 1 poäng
						 = 2 poäng
						 = 3 poäng
						 = 4 poäng
						 = 5 poäng
						 = 6 poäng
<b>SUMMA :</b>						<b>Minst 30 p = bonus</b>
<b>BONUS :</b>						<b>18 poäng</b>
						par
						triss
						triss
						två par
						kåk
						fyrstal
						En av varje
<b>Chans ?</b>						<b>Valfri kombo</b>
						<b>Yatzy 50 poäng</b>
<b>SUMMA :</b>						



© Mia Hallenbring



Pappersväljan  
GÖTLAND



Att klistra på  
vanliga siffertärningar  
eller tomma trätärningar.



#### SPELREGER:

Spelet går ut på att med hjälp av 5 tärningar samla ihop så många poäng som möjligt.

(Ni klipper ut papperstärningarna eller klistrar symbolerna på befintliga tärningar).

Alla slår varsin tärning och den som får **pumpan** får börja.

(Slå om mellan de spelare som får pumpan tills bara en återstår.)

Man slår sedan sina 5 tärningar, **alla tärningar på en gång**, och får upprepa detta max 3ggr under ens tur.

Efter varje slag avgör spelaren vilka av tärningarna denne vill spara och vilka som ska slås om.

Efter varje slagomgång måste spelaren föra in sitt slag någonstans på sin yatsy-spelplan.

Misslyckas man med detta är man tvungen att stryka något från spelplanen, streck = noll poäng. Man behöver inte följa spelplanen uppifrån och ner, utan man kan föra in sin slagomgång i valfri ruta. Spelet är slut när alla spelare har skrivit något i samtliga rutor. Då räknas poängen samman och spelaren med flest poäng vinner.

Om du misslyckas med att sätta upp ditt slag någon annanstans på spelplanen kan du använda chans. Summan av dina tärningar skrivs in i chansrutan.

#### OBS:

Ni kan välja att **spela efter bilderna exakt eller själva välja olika figurer**, t.ex.:

För att få **ETT PAR** kan du följa bilderna exakt = du måste då få två spöken, eller så väljer ni vilket par som helst och räknar poängen utifrån det. **Bestäm i förväg hur ni vill spela!**  
**Lycka till!**

