

# RÄKNA MED MONSTER



Namn: \_\_\_\_\_

Räkna ut multiplikationerna.  
Uppställning utan minnessiffra.



	2	4
•		2
<hr/>		

	2	2
•		3
<hr/>		

	3	1
•		3
<hr/>		

	2	0
•		3
<hr/>		

	4	3
•		2
<hr/>		

	2	1
•		2
<hr/>		

	3	2
•		2
<hr/>		

	3	4
•		2
<hr/>		

	4	2
•		2
<hr/>		

	4	0
•		2
<hr/>		

	3	3
•		2
<hr/>		

	4	2
•		3
<hr/>		

Tre monster ska åka buss in till stan för att gå på fest vid en kyrkogård. En bussbiljett kostar 43 kronor. Hur mycket kostar deras bussbiljetter tillsammans?

.		
<hr/>		



Svar: .....

På festen tävlar de om vem som kan äta mest godis. Monstret Ruff vinner och blir årets godismonster. Han äter 2 skålar med godis som vardera väger 22 kg. Hur många kilo godis åt Ruff?

.		
<hr/>		



Svar: .....

Vilket tal har störst produkt.  
Sätt ut rätt tecken i rutan.

>  <



$4 \cdot 3$    $5 \cdot 4$

$6 \cdot 3$    $3 \cdot 7$

$5 \cdot 5$    $6 \cdot 4$

$7 \cdot 3$    $8 \cdot 2$

$5 \cdot 3$    $4 \cdot 3$

$10 \cdot 3$    $5 \cdot 7$

$9 \cdot 6$    $8 \cdot 8$

$9 \cdot 8$    $8 \cdot 10$

$5 \cdot 8$    $7 \cdot 3$

$6 \cdot 4$    $4 \cdot 4$

$2 \cdot 3$    $3 \cdot 3$





Räkna ut multiplikationerna.  
Uppställning med en minnessiffra.



	1	1	6
.			4
<hr/>			

	3	1	5
.			3
<hr/>			

	2	2	5
.			3
<hr/>			

	1	2	7
.			4
<hr/>			

	2	2	9
.			3
<hr/>			

	2	0	3
.			4
<hr/>			

	4	3	4
.			3
<hr/>			

	3	0	4
.			4
<hr/>			

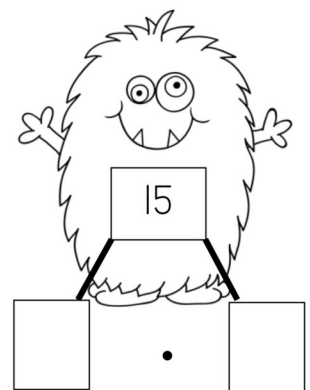
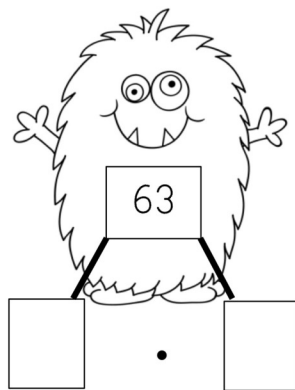
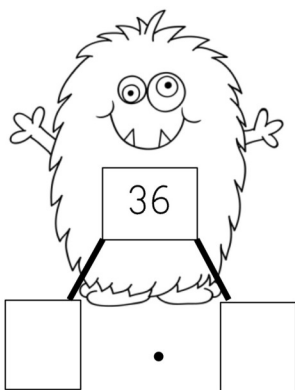
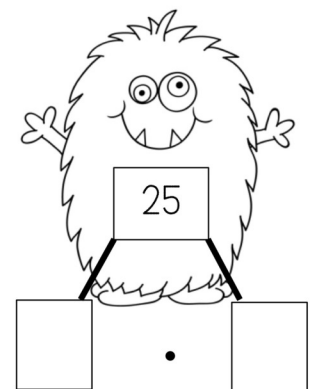
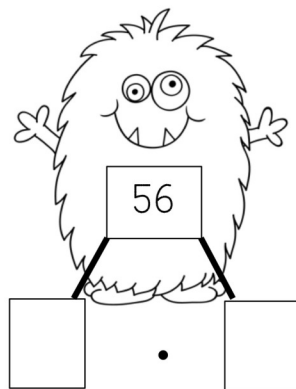
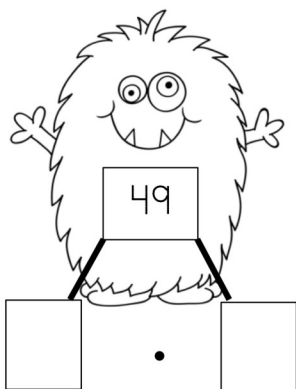
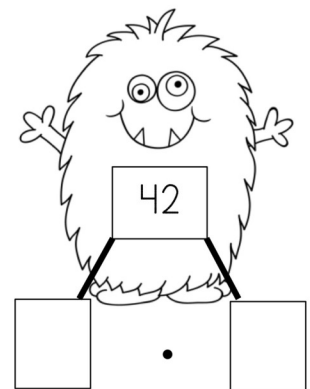
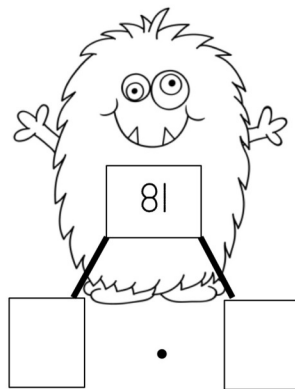
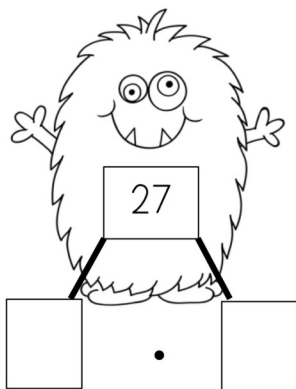
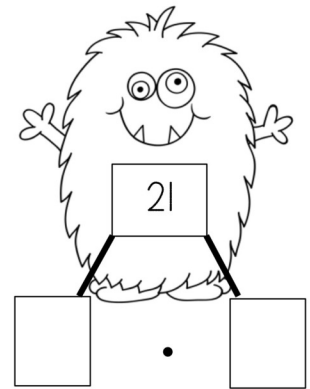
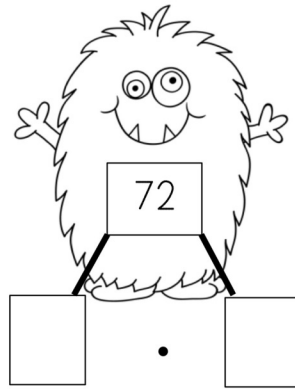
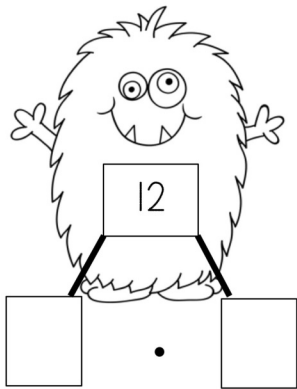
	1	3	6
.			2
<hr/>			

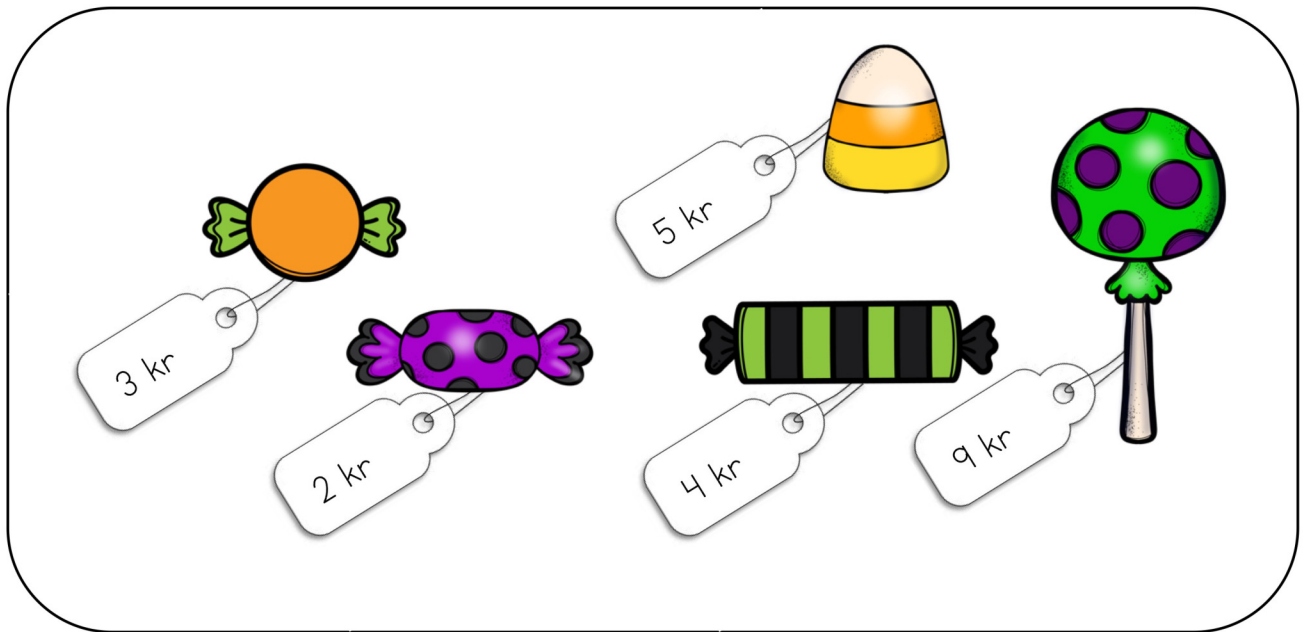
	2	3	6
.			2
<hr/>			

	1	1	2
.			8
<hr/>			

	2	2	4
.			4
<hr/>			

Skriv olika faktorer till produkterna.





Hur mycket kostar 7 prickiga kolor?

-----

Svar: -----

Hur mycket kostar 4 klubbor?

-----

Svar: -----

Hur mycket kostar 5 randiga kolor?

-----

Svar: -----

Hur mycket kostar 6 orange kolor?

-----

Svar: -----

Hur mycket kostar 8 sockertoppar?

-----

Svar: -----

Hur mycket kostar 9 klubbor?

-----

Svar: -----

Måla produkterna i 8:ans tabell lila.

Måla produkterna i 9:ans tabell grön.



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

Räkna ut multiplikationerna.  
Uppställning med två minnessiffror.



	1	5	4
•			3
<hr/>			

	4	6	7
•			2
<hr/>			

	1	3	7
•			4
<hr/>			

	3	5	8
•			2
<hr/>			

	1	3	8
•			5
<hr/>			

	2	5	4
•			3
<hr/>			

	2	7	4
•			3
<hr/>			

	1	2	6
•			5
<hr/>			

	2	3	7
•			4
<hr/>			

	3	7	7
•			2
<hr/>			

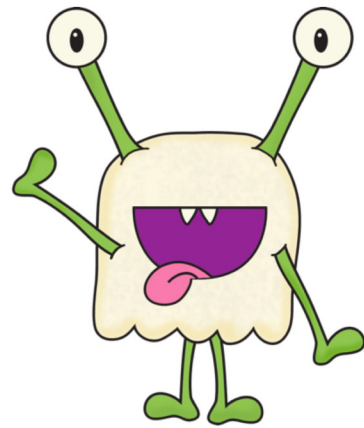
	4	5	6
•			2
<hr/>			

	2	8	6
•			3
<hr/>			



Monstren springer ikapp. Monstret Chip vinner. Han springer 364 km 4 gånger. Hur långt springer Chip?

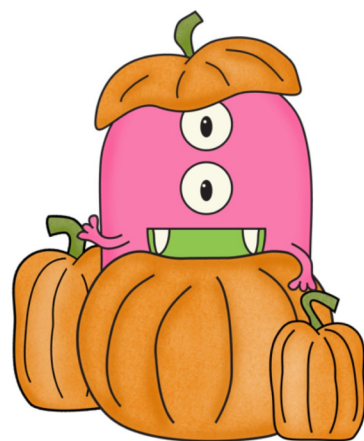
.			
<hr/>			



Svar: -----

Monstret Rosie har odlat pumpor. Fem av Rosies pumpor väger exakt lika mycket. Eftersom det är monsterpumpor så väger de mycket. Varje pumpa väger 126 kg. Hur mycket väger Rosies pumpor?

.			
<hr/>			



Svar: -----

## Multipluera med 7

Spel för två spelare.

Man behöver: 2 färgpennor i olika färger och 2 tärningar.



Så här spelar man: Kasta båda tärningarna samtidigt och addera prickarna. Därefter multipliceras summan med 7. Exempel: Om en spelare får 4 och 5 blir summan 9 som multipliceras med 7 och produkten blir 63. Spelaren målar då 63 på spelplanen. Spelet går ut på att försöka färglägga fyra tal i rad. Raden kan vara både vågrätt, diagonalt och lodrätt.

14	63	70	42	49	63
42	35	21	70	28	77
28	77	63	49	56	21
70	42	14	42	84	63
28	56	42	49	35	56
14	28	70	63	49	77
84	56	21	84	21	42
56	14	42	21	49	28
28	77	84	35	35	63
42	35	14	49	42	28
63	70	21	14	63	77

Ta reda på monstrens namn genom att läsa ledtrådarna.  
Skriv deras namn på strecken.



När Rosies multiplicerar sitt tal med 3 är produkten 18.  
När Ruff multiplicerar sitt tal med 4 är produkten 16.  
När Blur multiplicerar sitt tal med 9 är produkten 27.  
När Lilly multiplicerar sitt tal med 7 är produkten 49.

Varje bild motsvarar ett tal. Skriv talet.

	•		=	
	•		=	36
	•		=	36
	•		=	27

	=
	=
	=
	=

9	•	5	=	----	T
3	•	7	=	----	S
2	•	9	=	----	R
4	•	6	=	----	D
5	•	5	=	----	N
4	•	8	=	----	G
7	•	8	=	----	I
6	•	5	=	----	O
6	•	8	=	----	Ä
10	•	7	=	----	E

4	•	4	=	----	M
8	•	3	=	----	T
7	•	7	=	----	E
7	•	5	=	----	O
3	•	4	=	----	T
6	•	6	=	----	R
3	•	3	=	----	S



Räkna ut talen och fyll sedan i rätt bokstav här nedanför så får du ett meddelande.

16	30	25	9	45	36	49	24








48	12	70	18

32	35	24	56	21



•	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
3	3	6	9	12	15	18	21		27	30
4	4	8	12		20	24		32	36	40
5	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
6	6	12	18	24	30		42	48	54	60
7	7		21	28	35	42	49	56	63	70
8	8	16	24	32	40	48		64	72	80
9	9	18	27	36	45		63	72	81	90
10	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100

Vilka tal gömmer sig bakom symbolerna?

	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>
	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>
	<input type="text"/>				



## Fyra i rad

Spel för två spelare.

Man behöver: 2 spelpjäser och 15 markörer i en färg och 15 markörer i en annan färg.

Så här spelar man: Spelare ett börjar på valfri ruta med sin spelpjäs. Kasta en tärning och gå så många steg som tärningen visar. För att få markera en ruta måste man svara rätt på multiplikationen. Spelet går ut på att försöka få fyra i rad. Raden kan vara både vågrätt och lodrätt. Man kan också förflytta sin spelpjäs både vågrätt och lodrätt. Om man hamnar på en ruta som redan är markerad kan man inte göra något. Den som först får in sina markörer fyra i rad vinner.



$9 \cdot 9 =$	$7 \cdot 4 =$	$8 \cdot 8 =$	$9 \cdot 8 =$	$7 \cdot 4 =$	$1 \cdot 5 =$
$4 \cdot 3 =$	$7 \cdot 8 =$	$4 \cdot 8 =$	$5 \cdot 8 =$	$8 \cdot 9 =$	$2 \cdot 8 =$
$5 \cdot 8 =$	$6 \cdot 8 =$	$3 \cdot 8 =$	$6 \cdot 8 =$	$7 \cdot 7 =$	$4 \cdot 4 =$
$2 \cdot 2 =$	$5 \cdot 7 =$	$10 \cdot 5 =$	$8 \cdot 8 =$	$2 \cdot 8 =$	$8 \cdot 9 =$
$6 \cdot 6 =$	$7 \cdot 2 =$	$5 \cdot 6 =$	$7 \cdot 6 =$	$4 \cdot 8 =$	$3 \cdot 3 =$
$3 \cdot 0 =$	$3 \cdot 8 =$	$7 \cdot 9 =$	$5 \cdot 7 =$	$5 \cdot 5 =$	$3 \cdot 8 =$
$9 \cdot 4 =$	$4 \cdot 5 =$	$6 \cdot 7 =$	$9 \cdot 3 =$	$5 \cdot 0 =$	$7 \cdot 8 =$

Räkna ut multiplikationerna.  
Uppställning med två minnessiffror.



	2	5	2
.			4
<hr/>			

	6	6	7
.			3
<hr/>			

	2	3	6
.			3
<hr/>			

	2	4	7
.			2
<hr/>			

	2	5	8
.			5
<hr/>			

	3	5	4
.			4
<hr/>			

	2	6	5
.			2
<hr/>			

	2	4	8
.			5
<hr/>			

	2	5	6
.			3
<hr/>			

	2	6	6
.			2
<hr/>			

	3	4	6
.			2
<hr/>			

	5	8	5
.			3
<hr/>			

# MARINAS KLASSRUM



marinasklassrum@gmail.com



Marinas\_klassrum

Tack för att du har laddat ner mitt material.

- Det är tillåtet att använda mitt material för privat bruk och enskilda klassuppsättningar.
- Vill du dela med dig av materialet till kollegor ber jag dig att hänvisa till min sida på skolmagi.se
- Inspireras av materialet men du får inte bearbeta eller ändra i materialet.
- Du får inte använda materialet eller bilderna för att sälja det vidare.

Hoppas att du får användning av detta i din undervisning.

Bilderna har jag köpt från

