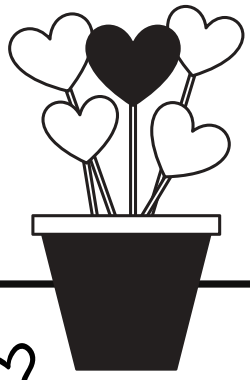
Före/efter

♡ 5 ♡	♡ 9 ♡
♡ 2 ♡	♡ 7 ♡
♡ 5 ♡	♡ 9 ♡
♡ 2 ♡	♡ 7 ♡
♡ 5 ♡	♡ 9 ♡



Före/efter

10

13

19

17

18

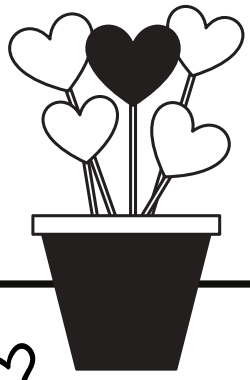
12

11

14

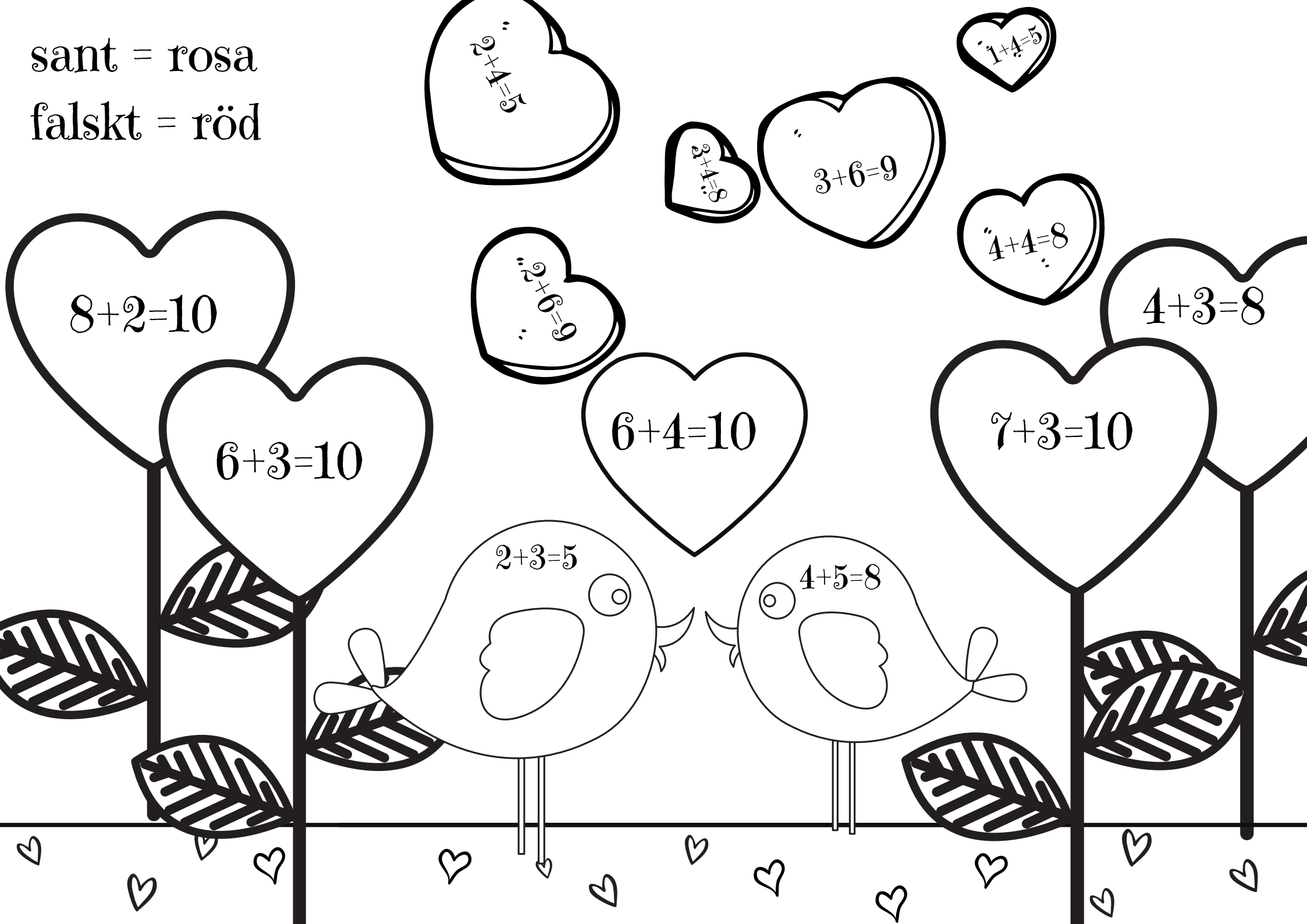
15

16



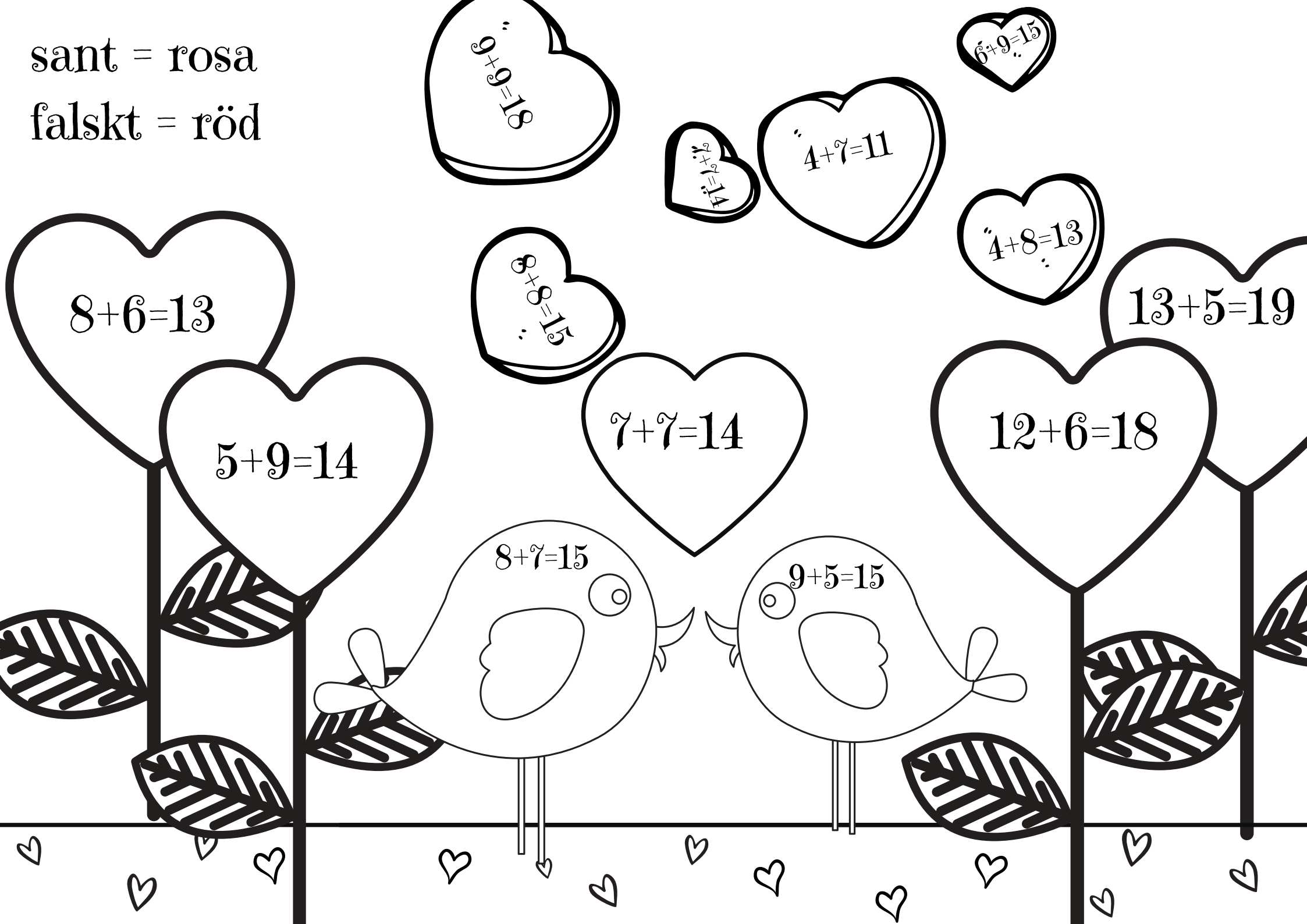
sant = rosa

falskt = röd

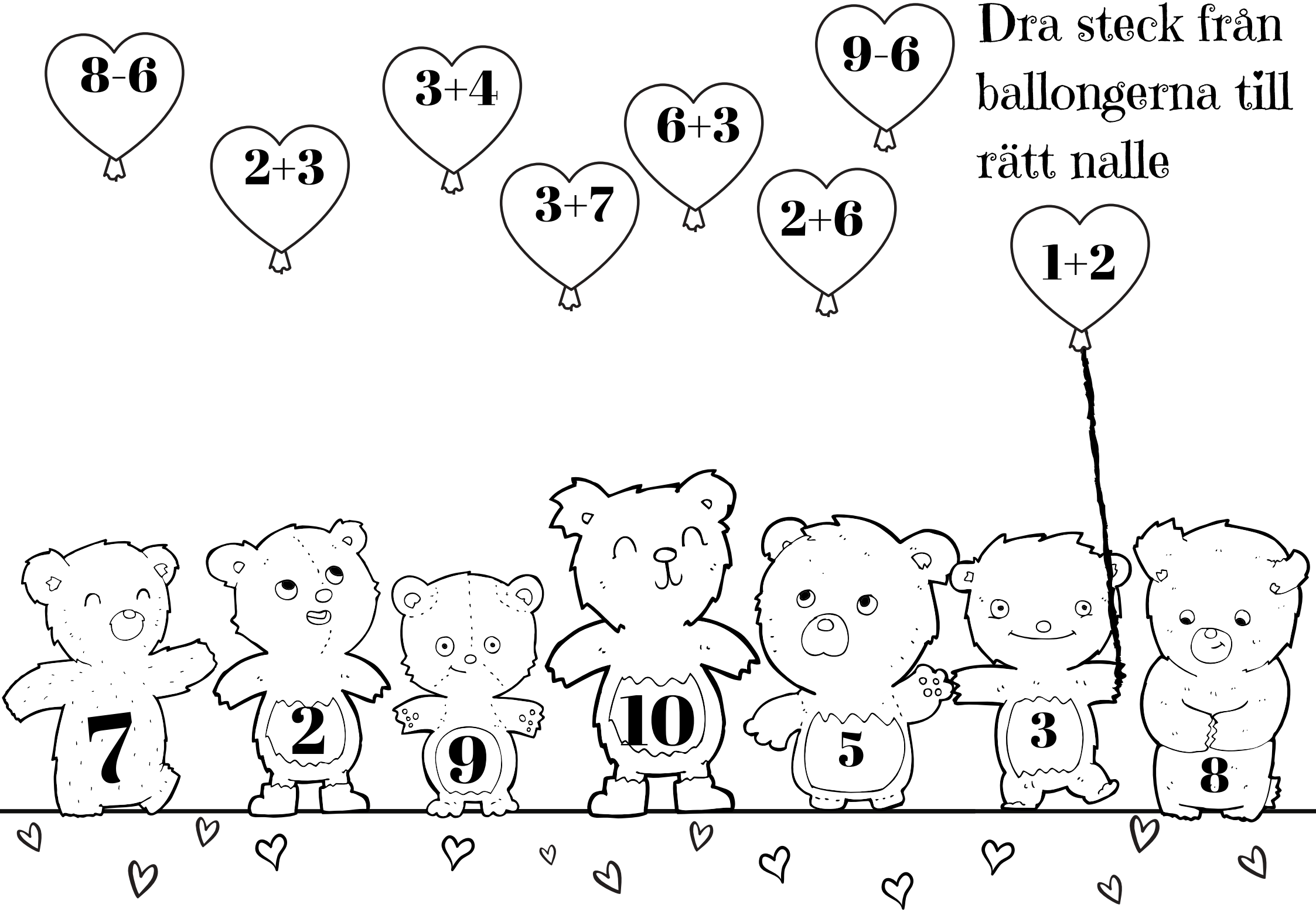


sant = rosa

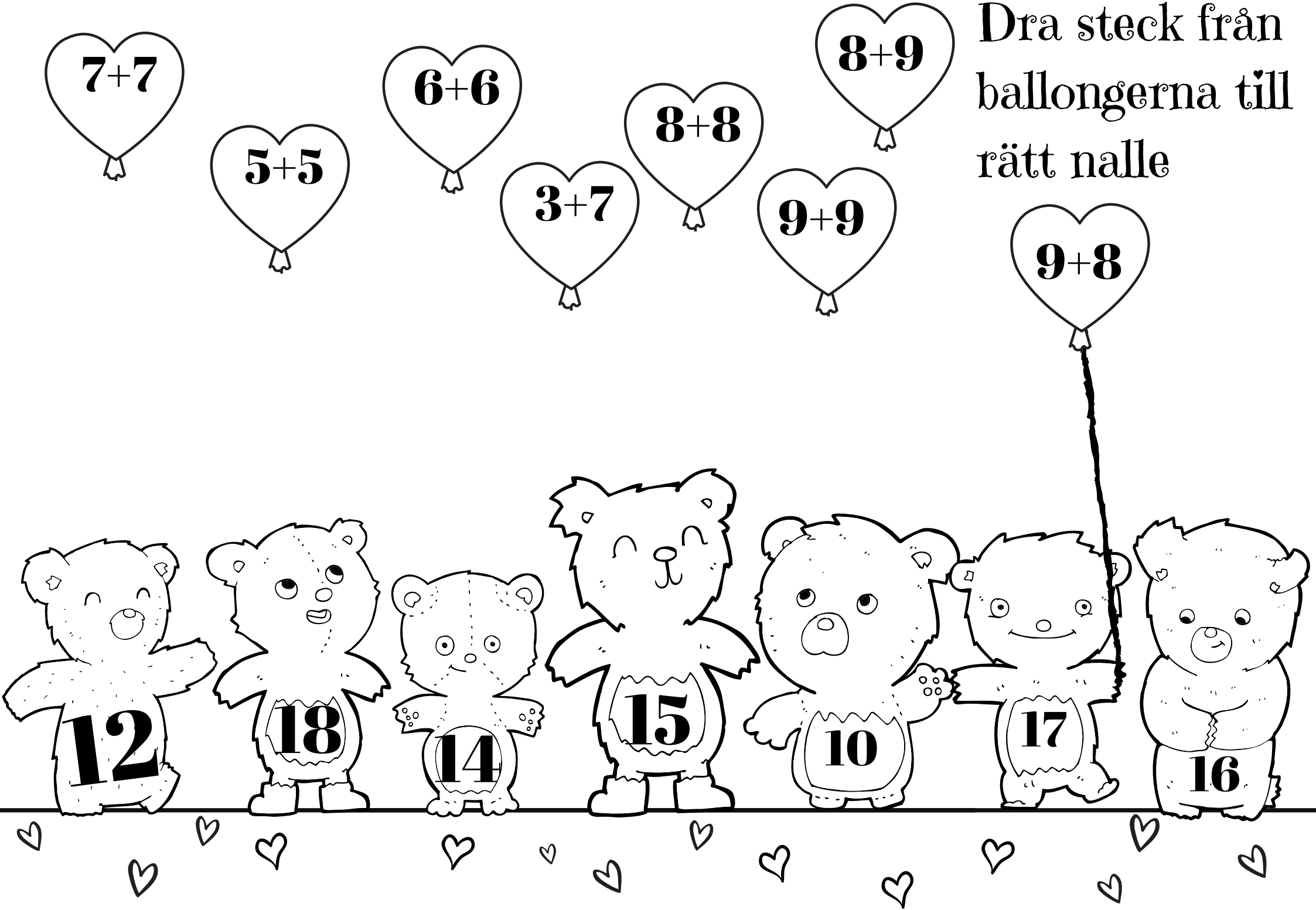
falskt = röd



Dra steck från ballongerna till rätt nalle

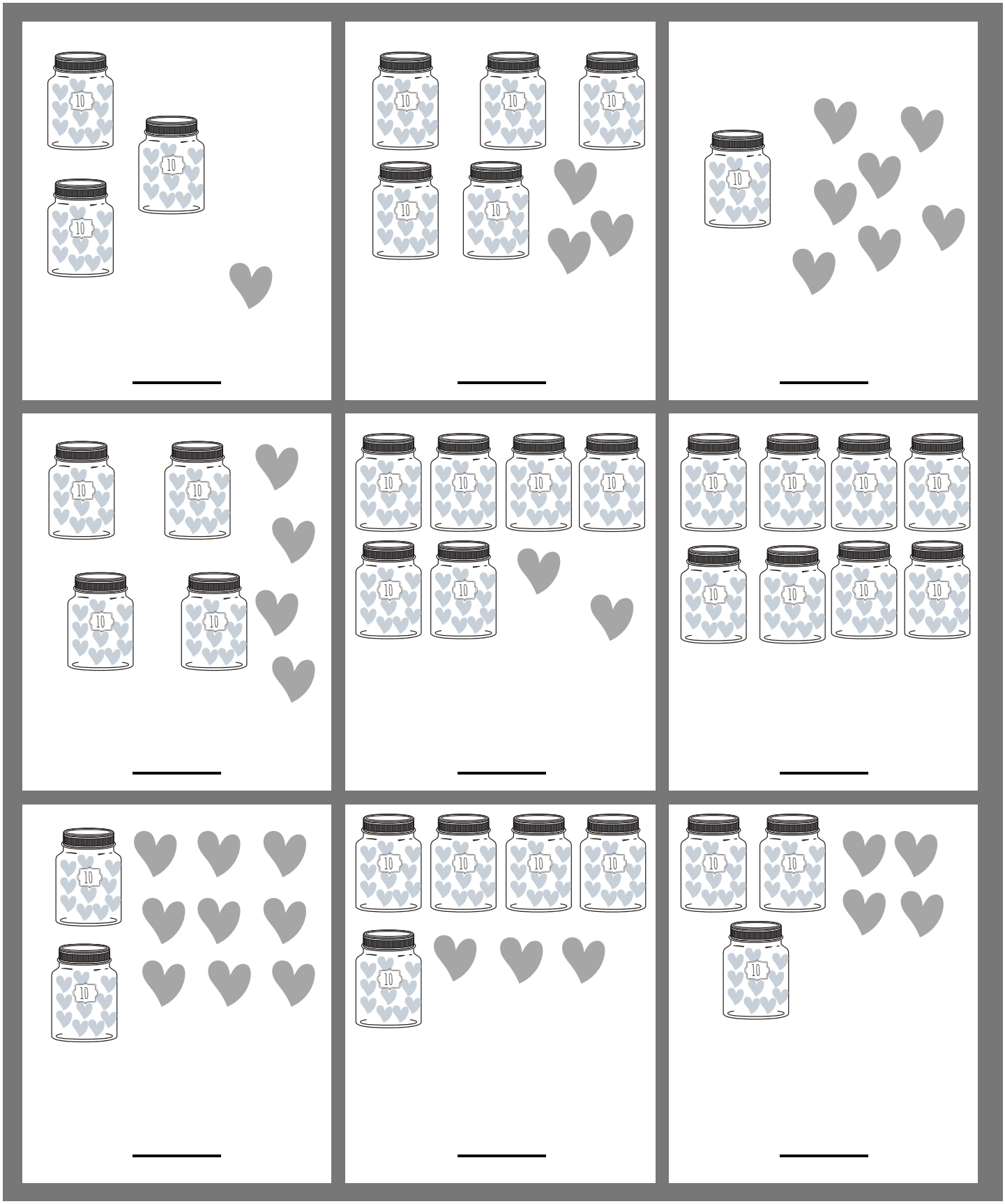


Dra steck från ballongerna till rätt nalle



TIOTAL OCH ENTAL

Skriv talet



SPELREGLER

Slå med tärningen och gå så många steg som tärningen visar. Vilken är tiokompisen till talet du hamnar på? Lägger en marker på en figur med rätt tal. Hamnar du på ett hjärta får du lägga en marker på valfri figur. Fortsätt att gå runt, runt på spelplanen tills alla figurer är markerade. Den som har markerat flest figurer vinner.

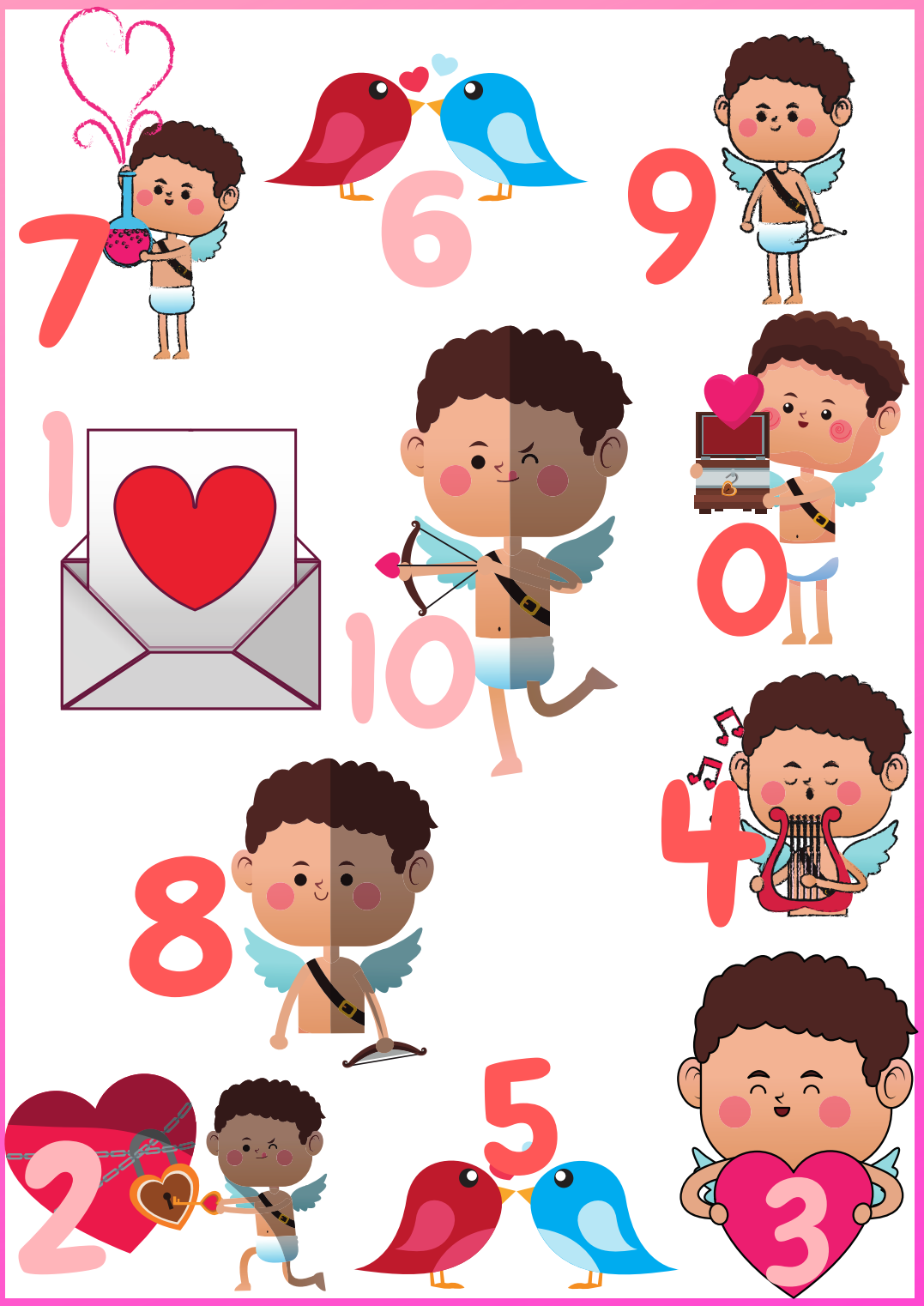
8+_ | 1+_ | 3+_ | | 4+_ | 2+_

6+_ | 9+_

3+_ | 0+_

0+_ | 5+_

7+_ | 2+_ | 4+_ | | 10+_ | 7+_



SPELREGLER
BUMP IT

En spelplan
En tiosidig tärning
Marker i olika färger, en färg för varje spelare

Spelarna slår en tiosidig tärning, och lägger en marker på talets tiokompis.
Ligger en annan spelares marker på talet så bumpar man bort den och ställer dit sin egen.
Om en spelare får två av sina marker på ett tal så är talet låst och ingen annan kan sno det talet. När alla tal är tagna räknar man vem som har flest tagna tal.

1
2
9
7
10
6
8
4
3
5
Bump it