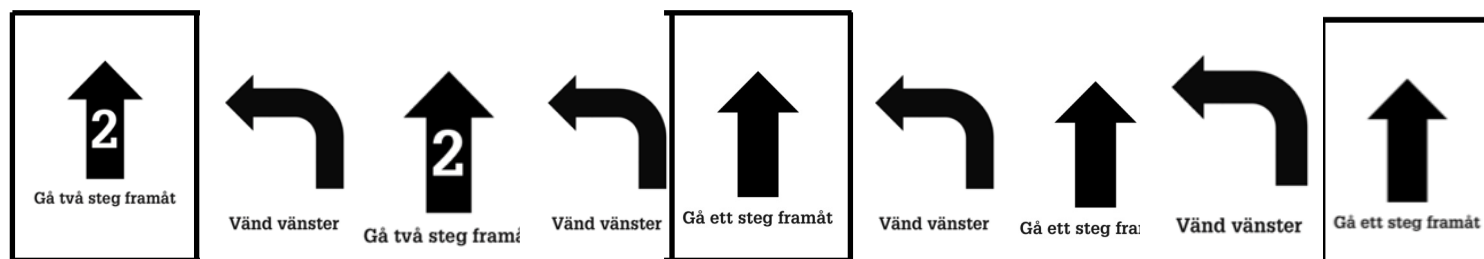


Programmering med ord

Vad: Koda med hjälp av fysisk programmering och bokstäver/ord.

Hur: Vi följer uppdragskorten och använder oss utav en bokstavsruta. Ställ en plastfigur i startrutan. Skriv en kod som tar dig till bokstäverna som bildar ordet på uppgiftskortet. När du kommer till en bokstav i ordet med ett kodtecken så ringar du in det för att veta vilka "stopp" du gör för att kunna bilda ordet på uppgiftskortet. Denna övning kan antingen göras enskilt eller tillsammans med en eller flera klasskamrater.

Varför: Vi tränar på bokstäver och läsning med programmering. Förstå att koden kan se olika ut beroende på vilka vägar man väljer. Få en fysisk känsla för programmering.



Koden till ordet sil ser ut så här. Rektanglarna runt tre av pilarna visar "stoppen" på bokstäverna.

Uppdrag 1 EliseKlassrum

Skriv en kod som dina klasskamrater kan följa. Koden ska leda till ordet **sol**.

Uppdrag 2 EliseKlassrum

Skriv en kod som dina klasskamrater kan följa. Koden ska leda till ordet **bil**.

Uppdrag 3 EliseKlassrum

Skriv en kod som dina klasskamrater kan följa. Koden ska leda till ordet **sil**.

Uppdrag 5 EliseKlassrum

Skriv en kod som dina klasskamrater kan följa. Koden ska leda till ordet **ros**.

Uppdrag 4 EliseKlassrum

Skriv en kod som dina klasskamrater kan följa. Koden ska leda till ordet **ris**.

Uppdrag 7 EliseKlassrum

Skriv en kod som dina klasskamrater kan följa. Koden ska leda till ordet **bur**.

Uppdrag 6 EliseKlassrum

Skriv en kod som dina klasskamrater kan följa. Koden ska leda till ordet **mur**.

Uppdrag 9 EliseKlassrum

Skriv en kod som dina klasskamrater kan följa. Koden ska leda till ordet **barn**.

Uppdrag 8 EliseKlassrum

Skriv en kod som dina klasskamrater kan följa. Koden ska leda till ordet **brun**.

Start

b

m

e

a

i

s

l

n

o

r

u

