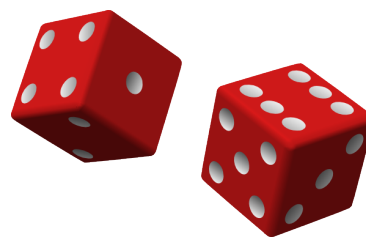


	12	11	10	
6	8	7	9	5
	4	3	2	

Ni behöver:

2 tärningar

22 markörer (knappar, pärlor)



Spelaren A slår tärningarna och adderar de två talen. Spelaren placerar ut en markör på svaret. Turen går över till spelare B o.s.v. Den som klarar att fylla sin bricka först vinner.

	2	3	4	
5	6	7	8	9
	10	11	12	