

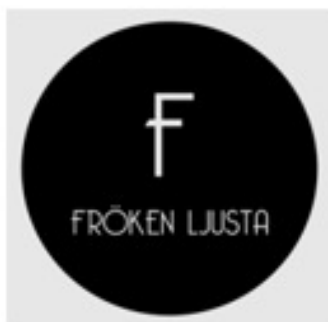
PROGRAMMERINGSJAKT

- | | |
|--------------------------------------------------|-----------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> projektor | <input type="checkbox"/> kamera |
| <input type="checkbox"/> datorer | <input type="checkbox"/> bilnycklar |
| <input type="checkbox"/> telefon | <input type="checkbox"/> eltandborste |
| <input type="checkbox"/> kylskåp frys | <input type="checkbox"/> hörlurar |
| <input type="checkbox"/> Tv | <input type="checkbox"/> kassaapparat |
| <input type="checkbox"/> trådlös mus | <input type="checkbox"/> massagestol |
| <input type="checkbox"/> x-box | <input type="checkbox"/> mikro |
| <input type="checkbox"/> Ipad | <input type="checkbox"/> helikopter |
| <input type="checkbox"/> lampa | <input type="checkbox"/> permobil |
| <input type="checkbox"/> elbil | <input type="checkbox"/> dörrklocka |
| <input type="checkbox"/> högtalare | <input type="checkbox"/> bormaskin |
| <input type="checkbox"/> fjärrkontroll | <input type="checkbox"/> robot |
| <input type="checkbox"/> spis | <input type="checkbox"/> kaffekokare |
| <input type="checkbox"/> ugn | <input type="checkbox"/> hiss |
| <input type="checkbox"/> robotdammsugare | <input type="checkbox"/> digital klocka |
| <input type="checkbox"/> satelliter | <input type="checkbox"/> elsparkcykel |
| <input type="checkbox"/> skrivare | <input type="checkbox"/> handtork |
| <input type="checkbox"/> flygplan | <input type="checkbox"/> dammsugare |
| <input type="checkbox"/> alla moderna bilar | <input type="checkbox"/> tvättmaskin |
| <input type="checkbox"/> brandvarnare | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> bankkort | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> elektroniska instrument | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> radio | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> klocka | <input type="checkbox"/> _____ |

Programmering handlar om att instruera en maskin eller del av en maskin, till exempel en dator, robot eller en maskin att utföra ett visst arbete.

Så att programmera betyder ungefär att skriva eller ge en instruktion (kod).





FRÖKEN LJUSTA

Det är inte tillåtet att bearbeta, ändra eller göra tillägg till det material som Du använder. Materialet får användas av tillexempel lärare i skolan/förskolan och för hemmabruk.

