



Tiokompisar med apor och krokodiler

2 – 3 spelare
En spelpjäs till varje spelare, tiosidig tärning

Ställ spelpjäserna vid START.
Slå tärningen, den som slår högst får börja.

Slå tärningen. Gå till närmaste tal som är tiokompis med talet på tärningen.

Turen går till nästa spelare som gör samma sak.

Om du hamnar på en ruta med en apa får du slå en gång till.

Om du hamnar på en ruta med en krokodils mun måste du gå bakåt till rutan med krokodilens svanstipp.

Den som först kommer till stjärnorna vinner.